**1. Какими способами можно подключать CSS-стили? Найдите сами еще один способ, не указанный в уроке**

А) у каждого элемента, стиль которого мы хотим изменить, прописывать атрибут style, внутри которого прописывать стиль элемента

Б) в head ставим тег style, внутри него прописываем него прописываем оформление через …{}

В) в head через тег link подключаем ссылку на отдельный css файл с атрибутом rel=’stylesheet’

Г) в head через тег link подключаем ссылку на отдельный css файл с атрибутом rel=’stylesheet’, внутри файла css подключаем ещё несколько файлов css для разных частей страницы через @import url(адрес файлов со стилями)

**2. Зачем нужен Normalize.css?**

Он обеспечивает лучшую кроссбраузерность, работает со встроенным оформлением браузера (н-р: убирает отступы по краям экрана, встроенные в браузер)

**3. Что такое CSS-директивы?**

Это специальные конструкции, которые начинаются с @. Они являются специальной командой для применения в css. Н-р: @import для подключения дополнительных файлов стилей в css, о котором я писала в прошлом вопросе.

**4. В чем разница между \*\*margin\*\* и \*\*padding\*\*?**

Margin делает отступ от границы блока снаружи, а padding делает отступ от границы блока внутри.

**5. Как в CSS определяются приоритеты? Какое из свойств будет приоритетнее - `#link .main` или `span #login`?**

Css определяет приоритеты по следующему алгоритму: все селекторы разбиваются на четыре группы (1-я встроенные стили, 2-я количество id внутри записи css, 3-я количество классов и псевдоклассов, 4-я количество элементов и псевдоэлементов), полученные числа собираются в одно число в соответственном порядке, чем больше получившееся число, тем приоритетнее запись css.

`#link .main` будет приоритетнее.

**6. В чем разница между CSS1 и CSS3?**

А) Появились селекторы, которые упрощают работу со стилями.  
Б) Появились дополнительные цвета по ключевым словам, появилась возможность задавать цвет через RGBA, т.е. можно дополнительно задавать прозрачность текста.

В) Появились свойства border-radius и box shadow.

Г) Появилась возможность добавлять градиенты

**7. Что такое псевдоклассы? А псевдоэлементы?**

Псевдоклассы определяют состояние элементов, которое меняется от действий пользователя (н-р: изменение при наведении курсора), или изменить оформление элементов, находящихся в определённом положении в дереве документа (н-р: можно настроить особенное оформление для первого абзаца в тексте).

Псевдоэлементы помогают созвать виртуальные теги, с помощью которых мы можем настроить дополнительные функции оформления (н-р: можем настроить шрифт и размер текста, входящего в placeholder у input).

К одному селектору можно применить только один псевдоэлемент.

**8. Изучите статью про "плохие" теги [https://msiter.ru/tutorials/html-srednego-urovnya/plokhie-tegi](https://msiter.ru/tutorials/html-srednego-urovnya/plokhie-tegi) и пришлите список тегов, которые нежелательно использовать**

* b
* i
* big
* small
* u
* center
* layer
* blink
* marquee
* font

**9. Как можно подключать шрифты локально?**

Через css-директиву @font-face, внутри указываем имя шрифта в font-family, в src указываем local (имя шрифта) [если у пользователя уже установлен этот шрифт на компьютере, он подтянется оттуда], а также расположение файла со шрифтом через url

**10. Почему не стоит использовать сокращенную запись без необходимости? И если все же использовать, как это делать правильно?**

Потому что сокращенная запись свойств является приоритетной над несокращенной записью свойств и может скинуть значение несокращенной записи, так же с сокращенной записью сложнее исправлять ошибки, сложнее поддерживать страницу.

Правильно: группировать значения по смыслу, не смешивать сокращенную запись и несокращенную одного типа вместе для одного селектора, не использовать сокращенную запись при переопределении значений свойств.

**11. Разберитесь самостоятельно, как сделать анимацию через CSS**

Во-первых, создаём директиву @keyframes имя\_анимации, внутри которой пишем, что будет происходить внутри анимации, используем проценты, чтобы указать, что происходит на определённом этапе анимации.

В стилях анимируемого элемента используем свойство animation к свойству обязательно добавляем атрибуты animation-name и animation-duration, также можно добавить сценарий развития анимации, количество повторов, направление, поедение анимации (н-р: при наведении курсора), задержку перед проигрыванием, какое значение будет в начале/ конце проигрывания.